NSR Classic

WORLD RACE ENDURANCE 24h

Fidenza

12-14 April 2013

Fidenza (Parma) ITALY

6 tracks - 48 Teams - 24h race

Palazzetto dello Sport Fidenza

SLOT UP

Con il patrocinio del Comune di Fidenza

wre24h@nsrslot.com

NSR World Champion Professional Slot Cars

REGOLAMENTO TECNICO

(versione 2013 1.0)

1. Modelli ammessi

1.1 **Ford MK IV** tutte le versioni
Porsche 917K tutte le versioni
P68 Alan Mann
Ford GT40 MK II tutte le versioni

Second version

Second version First version

2.1 Deve essere originale in tutte le sue parti e non può essere modificata

2.2 Deve essere interamente riverniciata lasciando i cristalli trasparenti

2.3 E' obbligatorio applicare sul parabrezza il parasole fornito dall'organizzazione con il nome del team

2.4 Sulla carrozzeria devono essere presenti 3 tabelle portanumero non fornite

2.5 E' consentito asportare la ruota di scorta e la cassetta porta atrezzi ove presente (Ford)

2.6 Deve essere fissata al telaio mediante 3 viti, le cui sedi possono essere rinforzate con materiale non metallico

2.7 Alla partenza la carrozzeria deve essere completa in tutto

2.8 A fine gara possono non essere presenti gli specchietti retrovisori ed i gallettoni dei cerchi

2.9 NON può essere alleggerita rispetto all'originale

2.10 **PESO MINIMO:**

Ford MK IV	**19.0 g compresi led luci**
Porsche 917K	**22.0 g compresi led luci**
P68 Alan Mann	**20.0 g compresi led luci**
Ford GT40*	**18.0 g compresi led luci**

** è consentito l'abitacolo in lexan NSR1409*

2.11 **Mediante appositi strumenti di precisione verrà verificato lo spessore della carrozzeria in più punti; la squadra che avrà presentato una carrozzeria difforme riceverà 100 giri di penalità, partirà con l'ultimo tempo di qualifica, e sarà applicata una zavorra di 5gr. sotto il tetto.**

2.12 Eventuale zavorra dovrà essere posizionata sotto l'abitacolo-pilota (NON dietro il motore).

3. Kit luci obbligatorio

3.1 Impianto luci AVANT SLOT codice 10901 per l'anteriore e codice 10902 per il posteriore, oppure 10903 in pezzo unico.

3.2 E' consentito effettuare i fori necessari per il montaggio dei led o allargare quelli esistenti, sostituendo così i proiettori di serie del modello. E' consentito inserire i led anteriori al posto dei faretti in basso (P68 e GT40).

3.3 I led possono essere sostituiti con altri equivalenti dal diametro massimo di 3mm

3.4 I fili dell'impianto luci possono essere sostituiti con altri equivalenti

3.5 I circuiti possono essere montati indifferentemente sulla carrozzeria o sul telaio. Nel caso il montaggio venga effettuato sulla carrozzeria, questa dovrà pesare 2 g. in più del minimo previsto al punto 2.10 per ogni circuito.

3.6 L'accensione delle luci può avvenire tramite interruttore.

3.7 Alla partenza della gara le luci devono essere tenute spente e all'inizio della fase notturna dovranno essere accese (anche tramite interruttore); per tutta la durata della fase notturna dovranno essere accesi almeno 3 delle 4 luci dell'impianto

3.8 Alla fine della fase notturna di gara l'impianto può rimanere acceso o spento

3.9 L'impianto deve rimanere collegato per l'intera gara (i fili non possono essere staccati o tagliati)

3.10 In caso di guasto l'impianto luci deve essere riparato o sostituito durante il tempo effettivo di gara, altrimenti la squadra riceverà una penalità minima iniziale di 20giri, più 5 giri per ogni manche percorsa con l'impianto non funzionante. La batteria durante la quale viene effettuata la riparazione, se eseguita con successo, non è soggetta a penalizzazione.
Nel caso il guasto dell'impianto luci avvenga durante l'ultima batteria della fase notturna della gara, la squadra deve provvedere alla riparazione altrimenti sarà penalizzata di 20giri.

3.11 Sono vietati led aggiuntivi.

4. Telaio

4.1 Per ogni modello sono ammesse tutte le versioni con differente durezza (morbido, medio, duro)
Ford MK IV 1321 morbido blu, 1322 medio nero, 1323 duro bianco
Porsche 917K 1338 morbido blu, 1339 medio nero, 1340 duro bianco, 1424 EVO morbido blu, 1425 EVO medio nero, 1426 EVO duro bianco.
P68 Alan Mann 1350 morbido blu, 1351 medio nero, 1352 duro bianco
Ford GT40 MK II 1368 morbido blu, 1369 medio nero, 1370 duro bianco

4.2 E' obbligatorio scrivere il nome del team sul fondo del telaio

5. Supporto motore

5.1 E' ammesso isolo il supporto originale 1249 sidewinder ROSSO.

5.2 Per fissare il supporto motore al telaio sono ammesse solo le "coppette" originali 1204 (di qualsiasi colore)

6. Assali e Bronzine

6.1 Assali originali 4801

6.2 Bronzine originali 4803oppure bronzine racing 4846 o 4847. NON è possibile incollarle al supporto motore

6.3 E' consentito utilizzare distanziali sull'assale anteriore e posteriore

6.4 E' consentito schiacciare o piegare le bronzine lateralmente al fine di evitarne il libero movimento.

7. Motore

7.1 Shark cassa corta 20.000 rpm, (etichetta arancio) fornito dall'organizzazione con pignone SW in ottone da 11 denti codice 6911 e già lubrificato.

7.2 Può essere fissato al telaio esclusivamente con nastro adesivo.

8. Trasmissione

8.1 Sono consentite tutte le Corone Sidewinder da 17,5mm di diametro della NSRsia in plastica che in metallo

(metallo 6030, 6031, 6032, 6033, 6034, 6035, 6036, 6037)

(plastica 6430, 6431, 6432, 6433, 6434)

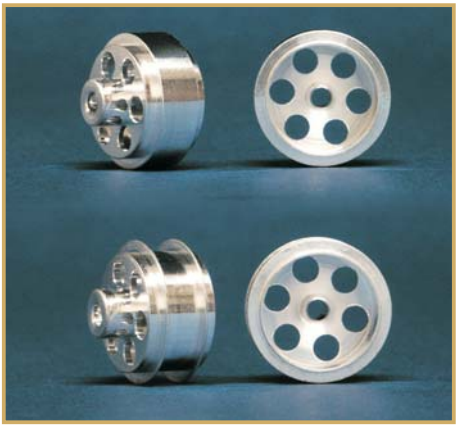
9. Cerchi

9.1 Cerchi anteriori originali 5001 fissati all'assale mediante grano.

9.2 Cerchi posteriori originali 5002 fissati all'assale mediante grano.

9.3 I copricerchi sono obbligatori (5433 per la Ford MK IV, 5434 per la Porsche 917, 5435 per la P68 Alan Mann), 5436 per la Ford GT40 MK II e possono essere incollati ai cerchi.

9.4 In caso di perdita del copricerchio questo dovrà essere ripristinato entro 3 (TRE) minuti altrimenti la squadra incorrerà in una penalità di 5 giri.



10. Gomme anteriori

10.1 Gomme anteriori riconoscibili NSR (5201 17x8, 5202 19x10, 5232 18x8)

10.2 Possono essere incollate ai cerchi e tornite.

10.3 Devono coprire interamente il cerchio

10.4 NON possono essere ricoperte da materiale che ne modifichi l'aderenza al suolo (attack, vernice, e simili).

11. Ruote posteriori

11.1 Ruote posteriori 9030 WRE 20x10 incollate e tornite pronto gara, fornite dall'organizzazione (cod.9030).

11.2 Ogni team avrà a disposizione n. 4 treni di ruote posteriori per l'intera durata della gara

12. Pick-up

12.1 Sono consentiti tutti i Pick-up NSR: 4841 - 4842 - 4843 - 4844.

12.2 Sono consentiti distanziali NSR tra telaio e pick-up per meglio regolare l'assetto sul fondo di alcuni tipi di pista.

12.3 E' consentito assottigliare la lama

13. Fili di alimentazione

13.1 Devono rimanere originali e NON possono svolgere altre funzioni

13.2 Pur potendo passarvi al di sotto, non potranno interferire con l'assale anteriore, che dovrà basculare liberamente.

13.3 Possono essere fissati al telaio con nastro adesivo o colla

14. Spazzole

14.1 Libere, fissate al pick-up tramite connettore originale 4821 come da auto originale.

14.2 NON possono essere incollate al pick-up né al capocorda del filo motore.

15. Viti di fissaggio

15.1 Ammesse le viti metriche NSR 4836 e NSR 4839 su carrozzeria e supporto motore.

15.2 Possono non essere serrate fino a fondo corsa.

16. Magneti

16.1 Vietati

17. Misure generali

17.1 Carreggiata massima anteriore e posteriore 61mm.

18. Tensione di alimentazione

18.1 La tensione in pista sarà compresa tra 12 e 12.5 Volts.

19. Ricambi

Ogni squadra dovrà consegnare all'organizzazione, che li disporrà in un'apposita scatola, i ricambi ritenuti necessari per la durata della gara.

19.1 La carrozzeria non potrà essere sostituita.

19.2 In caso di rottura del telaio di ricambio, si ammette l'utilizzo di un altro telaio previa ispezione tecnica e autorizzazione da parte della Direzione Gara.

Lista dei ricambi ammessi:

Descrizione	Quantità
Motore con pignone z11 dia. 6.7mm	Fornito
Pignoni Z11	3
Corone	4
Telaio (uno per ogni modello punzonato)	1
Supporto motore con boccole	2
Assali	2
Ruote anteriori	1paio
Ruote posteriori	Fornite
Copricerchi	4 x modello
Pickup	3
Spessori pickup	Libera
Spazzole e terminali	Libera
Fili di alimentazione	Libera
Impianto Luci anteriore	1
Impianto Luci posteriore	1
Led anteriori e posteriori	Libera
Viti carrozzeria	Libera
Viti Supporto Motore + Coppette	Libera

Tutto ciò che non è specificato è da considerarsi VIETATO!

FORD MK IV Equipments

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	**1322** Medium black	**1321** Soft blue - **1323** Hard white
Motor support	**1249** Sidewinder narrowed red	
Motor	**3004** Shark 20.400 rpm	**HAND OUT**
Pinion	**6911** Sidewinder 11 tooth	**HAND OUT**
Crown	**6032** Sidewinder 32 tooth	**6030 - 31-32-33-34-35-36-37** tooth **6430 - 31-32-33-34**
Bushing	**4803** Autolubricant 3/32	
Axles	**4801** Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	**5001** Front 16” **5002** Rear 16” Air system	
Tires	**5233** Front 20x8.5 no-friction	**5232** Front 18x8.5 no-friction **9030** Rear RTR 20x10 Trued **HAND OUT**
Plastic insert	**5433** Grey	
Screw	**4833** 2,2x6,5 mm	**4836** Metric 2,2x8 mm - **4839** Metric 2,2x6,5 mm
Guide	**4841** Low profile no-friction	**4843** Low profile longer no-friction - **4842 - 4844**
Guide Spacers		**4818** (0,1mm) **- 4819** (0,2mm) **- 4820** (0,5mm)
Braids	**4822** Super Racing	
Cable	**4823** Extra flexible 0.25qmm	

PORSCHE 917K Equipments

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	**1339** Medium black	**1338** Soft blue - **1340** Hard white - **1424** EVO blue soft **1425** EVO black medium - **1426** EVO white hard
Motor support	**1249** Sidewinder narrowed red	
Motor	**3004** Shark 20.400 rpm	**HAND OUT**
Pinion	**6911** Sidewinder 11 tooth	**HAND OUT**
Crown	**6032** Sidewinder 32 tooth	**6030 - 31-32-33-34-35-36-37** tooth **6430 - 31-32-33-34**
Bushing	**4803** Autolubricant 3/32	
Axles	**4801** Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	**5001** Front 16” **5002** Rear 16” Air system	
Tires	**5233** Front 20x8.5 no-friction	**5232** Front 18x8.5 no-friction **9030** Rear RTR 20x10 Trued **HAND OUT**
Plastic insert	**5433** Black	
Screw	**4833** 2,2x6,5 mm	**4836** Metric 2,2x8 mm - **4839** Metric 2,2x6,5 mm
Guide	**4841** Low profile no-friction	**4843** Low profile longer no-friction - **4842 - 4844**
Guide Spacers		**4818** (0,1mm) **- 4819** (0,2mm) **- 4820** (0,5mm)
Braids	**4822** Super Racing	
Cable	**4823** Extra flexible 0.25qmm	

P68 Alan Mann Equipments

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	**1351** Medium black	**1350** Soft blue - **1352** Hard white
Motor support	**1249** Sidewinder narrowed red	
Motor	**3004** Shark 20.400 rpm	**HAND OUT**
Pinion	**6911** Sidewinder 11 tooth	**HAND OUT**
Crown	**6032** Sidewinder 32 tooth	**6030 - 31-32-33-34-35-36-37** tooth **6430 - 31-32-33-34**
Bushing	**4803** Autolubricant 3/32	
Axles	**4801** Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	**5001** Front 16” **5002** Rear 16” Air system	
Tires	**5233** Front 20x8.5 no-friction	**5232** Front 18x8.5 no-friction **9030** Rear RTR 20x10 Trued **HAND OUT**
Plastic insert	**5433** Grey	
Screw	**4833** 2,2x6,5 mm	**4836** Metric 2,2x8 mm - **4839** Metric 2,2x6,5 mm
Guide	**4841** Low profile no-friction	**4843** Low profile longer no-friction - **4842 - 4844**
Guide Spacers		**4818** (0,1mm) **- 4819** (0,2mm) **- 4820** (0,5mm)
Braids	**4822** Super Racing	
Cable	**4823** Extra flexible 0.25qmm	

Ford GT40 MK II Equipments

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	**1369** Medium black	**1368** Soft blue - **1370** Hard white
Motor support	**1249** Sidewinder narrowed red	
Motor	**3004** Shark 20.400 rpm	**HAND OUT**
Pinion	**6911** Sidewinder 11 tooth	**HAND OUT**
Crown	**6032** Sidewinder 32 tooth	**6030 - 31-32-33-34-35-36-37** tooth **6430 - 31-32-33-34**
Bushing	**4803** Autolubricant 3/32	
Axles	**4801** Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	**5001** Front 16” **5002** Rear 16” Air system	
Tires	**5233** Front 20x8.5 no-friction	**5232** Front 18x8.5 no-friction **9030** Rear RTR 20x10 Trued **HAND OUT**
Plastic insert	**5433** Grey	
Screw	**4833** 2,2x6,5 mm	**4836** Metric 2,2x8 mm - **4839** Metric 2,2x6,5 mm
Guide	**4841** Low profile no-friction	**4843** Low profile longer no-friction - **4842 - 4844**
Guide Spacers		**4818** (0,1mm) **- 4819** (0,2mm) **- 4820** (0,5mm)
Braids	**4822** Super Racing	
Cable	**4823** Extra flexible 0.25qmm	

NSR1409 *lexan interior*

REGOLAMENTO SPORTIVO - SVOLGIMENTO GARA

(versione 2013 1.0)

1. Direzione Gara - Giudici Commissione Tecnica

1.1 Direzione Gara: responsabile di tutto

1.2 Giudici di Gara: gli unici a poter prendere le auto

1.3 Commissione Tecnica: addetti alle verifiche tecniche

2. Comportamento:

2.1 Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività per l'intera durata della manifestazione, anche fuori dal luogo dove si svolge la gara.

2.2 All'interno è assolutamente **vietato fumare.**

2.3 Comportamenti antisportivi saranno sanzionati.

3. Durata della gara:

3.1 Alla gara sono ammessi 48 equipaggi.

3.2 la gara si effettua su 24 manche da 60 minuti ciascuna inclusi cambio di corsia di 5 minuti. Le squadre correranno su tutte le corsie dispari oppure su tutte le corsie pari con rotazione crescente secondo la regola "dispari salgono, pari scendono" ma senza "tornare indietro", vale a dire: (1, 3, 5, 7….; oppure 43, 45, 47, 1, 3…; oppure 6, 4, 2, 48, 46….) ;

3.3 L'impianto comprende 6 piste da 8 corsie, quindi ogni squadra correrà su tutte le corsie pari di tutte le piste oppure su tutte le corsie dispari di tutte le piste.

3.4 La classifica sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle manche. In caso di parità di giri varrà chi prima avrà completato l'ultimo giro intero.

4. Modalità di gara:

4.1 **È possibile presentare in verifica due modelli (differenti) in configurazione gara.**

4.2 **Entro lo svolgimento delle prime 4 manches (4 ore di gara) è possibile (FACOLTATIVO) cambiare modello utilizzando la seconda auto (modello differente) presentata in verifica. L'equipaggio che entro le 4 manches decide di cambiare modello viene penalizzato di 10 giri ed è obbligato a terminare la gara con il secondo modello utilizzato.**

Il cambio di modello è facoltativo, è da intendersi soltanto come una opportunità.

4.3 Alle ore 22.00 inizia la fase notturna, che termina alle ore 6.00.

5. Composizione equipaggio Turni di guida - Cambio pilota:

5.1 gli equipaggi possono essere composti da 4, 5 o 6 piloti.

5.2 Ogni pilota deve guidare per un numero di manche complessivo non inferiore e non superiore a quanto indicato nella tabella sottostante.

Composizione squadra	Numero minimo manche da 60' per ogni pilota	Numero massimo manche da 60' per ogni pilota
4 piloti	5	7
5 piloti	4	6
6 piloti	3	5

5.3 Sulle pedane di guida deve esserci solo un pilota per ogni equipaggio e non vi può salire nessun altro per nessuna ragione.

5.4 Il cambio pilota viene effettuato a fine manche, durante il cambio corsia; il pilota che termina il proprio turno di guida scende dalla pedana e solo a pedana libera il pilota che inizia il nuovo turno può salire.

5.5 Infrazioni nel cambio di pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.

5.6 Il pulsante può essere lasciato inserito nella presa.

5.7 Il pilota che si appresta ad effettuare il proprio turno dovrà dichiararsi in direzione gara.

6. Turni di commissario:

6.1 il commissario deve essere un componente della squadra;

6.2 ogni equipaggio svolge il turno di commissario durante prove libere e gara secondo lo schema ricevuto durante il briefing dei capisquadra;

6.3 durante prove libere e gara il commissario deve trovarsi sempre nella postazione assegnata; non ci sono avvisi di alcun tipo;

6.4 il commissario deve trovarsi nella postazione assegnata 3 minuti prima dell'inizio della manche;

6.5 per ogni assenza del commissario la Direzione Gara penalizza la squadra di 10 giri.

6.6 Il commissario non può effettuare alcun intervento sulle macchine, ad eccezione della sistemazione di spazzole e pickup su esplicita richiesta del pilota **soltanto nel caso in cui macchina sia impossibilitata a ripartire.**

7. Manutenzione e riparazione della vettura:

7.1 Per interventi di manutenzione e/o riparazione il meccanico dell'equipaggio effettua prima richiesta ad un giudice di gara, che preleva e poi riposiziona la vettura sulla pit lane;

7.2 se la macchina resta bloccata lungo la pista i commissari la consegnano al tavolo box; dopo la riparazione la macchina riparte dalla pit lane.

7.3 Nell'area box è ammesso un solo meccanico ad intervenire sulla vettura; può non essere un componente dell'equipaggio

7.4 Avio, lubrificanti e stracci sono forniti dagli organizzatori;

7.5 Nel contenitore fornito dagli organizzatori ci possono essere soltanto i ricambi presentati alle verifiche pregara, ad eccezione di motore e gomme che vengono consegnate al momento dal giudice ai box.

7.6 Gli interventi sulla vettura vengono effettuati solo a gara effettivamente in corso, con corrente in pista (NO durante i cambi corsia o durante eventuali pause nel corso di una manche).

7.7 Durante il pit stop per l'accensione delle luci si può effettuare anche manutenzione e/o riparazione.

8. Verifiche:

8.1 Le auto vanno presentate al parco chiuso con la carrozzeria separata dal telaio, privo di ruote posteriori e motore.

8.2 Le verifiche tecniche vengono effettuate dalla Commissione Tecnica.

8.3 L'ordine per le verifiche tecniche sarà sorteggiato.

8.4 Dall'inizio e fino a 15 minuti dopo l'arrivo, la Commissione Tecnica può effettuare verifiche su richiesta di un equipaggio o decise d'ufficio dalla Direzione Gara.

8.5 In caso di verifica durante la gara all'equipaggio saranno aggiunti i giri persi per le verifiche calcolando la media dei giri percorsi nella manche al netto di eventuali pit stop.

9. Sanzioni:

9.1 Le sanzioni, inflitte dalla Direzione Gara, saranno proporzionate alla gravità delle infrazioni ai regolamenti tecnico e sportivo.

9.2 Mancato rispetto della tabella di guida, utilizzo di magneti, utilizzo di liquidi e prodotti non consentiti, riparazioni eseguite esternamente al "tavolo box" saranno sanzionate con la SQUALIFICA dell'equipaggio

9.3 Fumare all'interno della struttura comporterà 20 giri di penalizzazione per l'equipaggio.

9.4 Infrazioni nel cambio di pilota e nel turno di commissario saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.

10. Prove libere:

10.1 le prove libere si svolgeranno in turni da 10 minuti dove ogni equipaggio dovrà impegnare una sola corsia;

10.2 al cambio turno ogni equipaggio occuperà la corsia prevista dalla rotazione "dispari salgono / pari scendono".

11. Qualifiche:

11.1 La griglia di partenza sarà determinata dalle qualifiche, che si svolgeranno su una corsia da sorteggiare tra la 19-20-21-22

11.2 Ogni equipaggio sceglierà il proprio pilota che avrà 1 minuto per effettuare il proprio giro veloce.

11.3 La sequenza delle qualifiche sarà la stessa delle verifiche pregara.

11.4 Tra una qualifica e l'altra intercorrono 60 secondi di pausa, trascorsi i quali viene dato il via al tempo della qualifica successiva; se il pilota non è in pedana, all'equipaggio viene assegnato l'ultimo tempo.

11.5 Gli equipaggi qualificati nelle prime 8 posizioni avranno diritto a scegliere la corsia di partenza.

11.6 Alle squadre qualificate dalla posizione 9 in poi saranno assegnate le corsie partendo dalla prima disponibile.

12. Comunicazioni:

12.1 Presso la bacheca degli avvisi saranno affisse tutte le comunicazioni della Direzione Gara.

12.2 I capisquadra sono tenuti a verificare le comunicazioni affisse.

PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

EVENTO	DATA	INIZIO	FINE
Prove libere	Venerdì 12	15.00	20.00
Verifiche	Venerdì 12	20.00	
Prove libere notturne (muletto)	Venerdì 12	22.00	23.00
Prove libere (squadre non presenti il venerdì)	Sabato 13	08.00	09.00
Warm-up (muletto) Turni da 5 minuti	Sabato 13	09.00	09.30
Verifiche (squadre non presenti il venerdì)	Sabato 13	09.00	10.00
Qualifiche	Sabato 13	10.00	11.30
Partenza della gara	Sabato 13	12.00	
Fase notturna	Sabato 13	22.00	6.00 (Dom)
Arrivo della gara	Domenica 14	12.00	
Premiazione	Domenica 14	12.15	

La versione ufficiale dei Regolamenti Tecnico e Sportivo a cui si farà riferimento in caso di controversie è quella italiana.

CLASSIFICA FINALE EDIZIONE WRE 2012 NSR

WRE 2012

Data 14/04/2012

NSR WRE 2012

Classifica finale

Pos.	Pilota	Giri	Settori	Macchina
1)	Modellismo Uliano Competition	5926	0	
2)	NSR Factory	5912	0	
3)	NSR 2	5861	0	
4)	Slot_Up 4 Young	5817	0	
5)	SlotItaly Race	5772	0	
6)	Bantuslot Asturcantabro	5757	0	
7)	Slotmania - MB Slot	5732	0	
8)	Ayrton Senna	5718	0	
9)	Aloyshop NSR Spain	5702	0	
10)	Catania Slot	5687	0	
11)	Aloy Tarragona	5647	0	
12)	President Slot Catania	5645	0	
13)	Racer Team SIC 58	5642	0	
14)	Dutch Touch	5605	0	
15)	SP Collectable	5548	0	
16)	02 Slot Racing	5522	0	
17)	Autosprint 1974	5513	0	
18)	Rovigo Slot Club	5498	0	
19)	MRC Ravenna	5497	0	
20)	Bruzia Racing Slot	5479	0	
21)	Ascari Corse Slot	5475	0	
22)	Slot_Up	5458	0	
23)	I Cicloni	5442	0	
24)	Brescia Corse	5438	0	
25)	ASC Racing	5421	0	
26)	Il Cavallino Racing	5300	0	
27)	Demon Slot Racing	5283	0	
28)	´t Otoclubje	5277	0	
29)	Holland SlotItaly	5233	0	
30)	JSR Cosenza	5184	0	
31)	Napoli Slot Promotion	5168	0	
32)	JP Slot - Engage	5147	0	
33)	Eicker Slot Connection	5114	0	
34)	SRF Team	5108	0	
35)	Terzo Tempo	5104	0	
36)	Bitume SR France	5063	0	
37)	24h Service	5044	0	
38)	Durog Force	5000	0	
39)	Gaugemaster UK	4985	0	
40)	Beep Beep Slot	4896	0	
41)	Sloth Slot Team	4889	0	
42)	HVK - Hölle von Kölle	4802	0	
43)	Eicker Master of insanity	4487	0	
44)	Slotrace & More	4201	0	

NSR Classic

WORLD RACE ENDURANCE 24h

SLOT UP

Come ci si iscrive?

Da quest'anno sarà possibile iscriversi alla **WRE** solo attraverso il sito www.nsrslot.it

A partire dalle ore 10.00 di Lunedì **18 Febbraio 2013** nel sito **www.nsrslot.it** nella sezione dedicata alla **WRE 24h** troverai il form da compilare con la richiesta di partecipazione.

Entro 5 giorni dalla mail di risposta con l'accettazione, andrà effettuato il versamento di 250 Euro sul conto bancario:

IBAN IT59 I069 3065 9400 0000 0002 023 - Intestato a **Slot_up ASD**
Loc. Roncole Verdi 14/15 - 43011 Busseto (Parma) - P.IVA 02508560345

La richiesta di partecipazione va inoltrata entro il **15 Marzo 2013**.
L'iscrizione si intende confermata solo a pagamento effettuato.

World Champion NSR PROFESSIONAL SLOT CARS

Zona Industriale - 84095 Giffoni Valle Piana
SALERNO - ITALY
Phone +39 089 868784 - Fax +39 0899828887
www.nsrslot.it - info@nsrslot.com