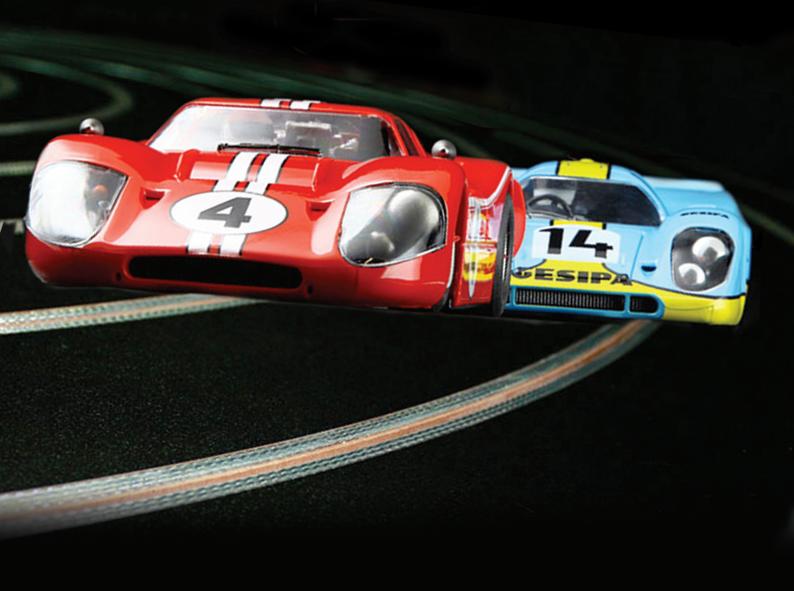
# CAMPIONATO CLASSIC

R E G O L A M E N T O

**WRS** 





racing@nsrslot.com

#### **REGOLAMENTO SPORTIVO - SVOLGIMENTO GARA**

(versione 2016 1.1)

## 1. Direzione Gara Giudici Commissione tecnica

- 1.1 Direzione Gara: responsabile di tutto
- 1.2 Giudici di Gara: gli unici a poter prendere le auto
- 1.3 Commissione Tecnica: addetti alle verifiche tecniche

#### 2. Comportamento:

- 2.1 Tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività per l'intera durata della manifestazione, anche fuori dal luogo dove si svolge la gara.
- 2.2 All'interno è assolutamente vietato fumare.
- 2.3 Comportamenti antisportivi saranno sanzionati.

#### 3. Durata della Gara:

- 3.1 Alla gara sono ammessi 36 equipaggi .
- 3.2 L'impianto comprende 2 piste da 6 corsie, quindi ogni equipaggio gareggerà su tutte le corsie di entrambi i tracciati.
- 3.3 La durata complessiva della gara è di 2h e 20 minuti; si svolge su 12 manche da 11 minuti e 30 secondi ciascuna inclusi cambio corsia di 1 minuto e 30 secondi. La rotazione è crescente, per cui dispari salgono e pari scendono: es. (1, 3, 5, 7, 9) oppure (8, 6, 4, 2) o anche (9, 11, 12, 10, 8).
- 3.4 Durante il cambio corsia il pilota deve (sotto controllo dei commissari e della direzione di gara): cambiare bollino di corsia e spostare la vettura nella corsia successiva. La vettura va collocata nello stesso e identico settore dal quale è stata spostata. Qualora il pilota collocasse la vettura oltre il settore da dove prelevata, sarà sanzionato con una penalità di 1 giro per ogni settore guadagnato.
- 3.5 La classifica sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle manche. In caso di parità di giri prevalerà chi avrà percorso più settori.

## 4. Composizione equipaggio Turni di guida - Cambio pilota

- 4.1 Gli equipaggi devono essere composti da 2 piloti.
- 4.2 Ogni pilota deve guidare per un totale di 6 manche.
- 4.3 Sulle pedane di guida deve esserci un solo pilota per ogni equipaggio e non vi può salire nessun altro per nessuna ragione.
- 4.4 Il cambio pilota viene effettuato a fine manche, durante il cambio corsia; il pilota che termina il proprio turno di guida scende dalla pedana e solo a pedana libera il pilota che inizia il nuovo turno può salire.
- 4.5 Infrazioni nel cambio pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.
- 4.6 Il pulsante può essere lasciato inserito nella presa della nuova corsia che si andrà ad occupare.

#### 5. Turni di commissario:

- 5.1 Mentre uno dei due componenti della squadra è in pedana l'altro pilota dovrà svolgere il ruolo di commissario nella postazione assegnata dalla direzione di gara.
- 5.2 Il commissario non può effettuare alcun intervento sulle macchine, ad eccezione della sistemazione di spazzole e pickup su esplicita richiesta del pilota soltanto nel caso in cui la macchina sia impossibilitata a ripartire.
- 5.3 Il commissario deve trovarsi nella postazione assegnata 20 secondi prima dell'inizio della manche; per ogni assenza del commissario la Direzione Gara penalizza la squadra di 10 giri.
- 5.4 Il Commissario deve essere un pilota della squadra.

## 6. Manutenzione e riparazione della vettura:

- 6.1 Per interventi di manutenzione e/o riparazione il pilota effettua prima richiesta ad un giudice di gara, che preleva e poi riposiziona la vettura sulla pit lane;
- 6.2 Se la macchina resta bloccata lungo la pista i commissari la consegnano al tavolo box; dopo la riparazione la macchina riparte dalla pit lane.
- 6.3 Nell'area box è ammessa una sola persona ad intervenire sulla vettura; può non essere un membro della squadra.
- 6.4 Per pulire ed oliare il modello possono essere utilizzati solamente i prodotti messi a disposizione dall'organizzazione e presenti sul tavolo delle riparazioni (Avio, lubrificanti, stracci, nastro di carta etc.)
- 6.5 Nel contenitore fornito dagli organizzatori ci possono essere soltanto i ricambi presentati alle verifiche pregara.
- 6.6 Gli interventi sulla vettura vengono effettuati solo a gara effettivamente il corso, con corrente in pista (NO durante i cambi corsia o durante eventuali pause nel corso di una manche).
- 6.7 Gli interventi sulla vettura possono essere effettuati solo dal pilota o da un'altra persona, ad eccezione di chi sta svolgendo il ruolo di commissario (della gara in corso)

#### 7. Verifiche:

- 7.1 Le auto vanno presentate al parco chiuso con la carrozzeria separata dal telaio, privo di ruote posteriori e motore.
- 7.2 Le verifiche tecniche verranno effettuate da un pool di verificatori scelti dall'organizzazione.
- 7.3 Le verifiche hanno una durata massima di 15 minuti entro i quali la macchina dovrà essere riassemblata e pronta per la qualifica.
- 7.4 L'ordine per le verifiche sarà sorteggiato
- 7.5 Dall'inizio e fino a 15 minuti dopo la fine della gara, la Commissione Tecnica può effettuare verifiche su richiesta di un pilota o decise d'ufficio dalla Direzione Gara.
- 7.6 In caso di verifica durante la gara al pilota saranno aggiunti i giri persi durante le verifiche calcolando la media dei giri percorsi nella manche al netto di eventuali pit stop.

#### 8. Sanzioni:

- 8.1 Le sanzioni. Inflitte dalla Direzione Gara, saranno proporzionate alla gravità delle infrazioni ai regolamenti tecnico e sportivo.
- 8.2 Utilizzo di magneti, utilizzo di liquidi e prodotti non consentiti, riparazioni eseguite esternamente al tavolo box saranno sanzionate con la SQUALIFICA dell'equipaggio
- 8.3 Fumare all'interno della struttura comporterà 10 giri di penalizzazione per la squadra.
- 8.4 Infrazioni nel cambio corsia e nel turno di commissario saranno sanzionate con una penalità di 10 giri.

#### 9. Prove libere:

- 9.1 Ogni turno di prove libere ha la durata di 5 minuti ciascuno compreso cambio corsia di 1 minuto. La sessione di prove libere è composta da 36 turni e ha una durata complessiva di 3 ore.
- 9.2 Al termine di ogni turno il pilota che ha appena finito di provare ha l'obbligo di svolgere il ruolo di commissario. SOLO DOPO aver fatto ciò ha la possibilità di andarsi a segnare per il successivo turno di prova disponibile.

#### 10. Qualifiche:

- 10.1 La griglia di partenza sarà determinata dalle qualifiche, che si svolgeranno su una corsia da sorteggiare tra 3 e 9.
- 10.2 La sequenza delle qualifiche sarà la stessa delle verifiche pregara.
- 10.3 Il turno di qualificazione ha la durata di 1min per ogni pilota. Tra una qualifica e l'altra intercorre un massimo di 30 secondi, al termine di quest'ultimi viene dato il via per la qualifica successiva; se il pilota non è in pedana gli viene assegnato l'ultimo tempo.
- 10.4 I primi 12 qualificati hanno la possibilità di scegliere in quale corsia partire; dal tredicesimo in poi saranno assegnate le corsie partendo dalla prima disponibile.

#### **REGOLAMENTO TECNICO**

(versione 2016 1.1)

### Tutto ciò che non è specificato è da considerarsi **VIETATO!**

#### 1 Modelli ammessi

- Ford MK IV tutte le versioni
- 1.2 Porsche 917K tutte le versioni
- P68 Alan Mann tutte le versioni
- Ford GT40 MK II tutte le versioni















#### 2 Carrozzeria

- 2.1 Deve essere originale in tutte le sue parti e non può essere modificata.
- 2.2 Deve essere interamente riverniciata lasciando i cristalli trasparenti.
- 2.4 Deve essere fissata al telaio mediante 3 viti, le cui sedi possono essere rinforzate con materiale non metallico.
- 2.5 È consentito asportare la ruota di scorta e la cassetta porta attrezzi ove presente (Ford).
- 2.6 Alla partenza la carrozzeria deve essere completa di tutto.
- 2.7 A fine gara possono non essere presenti gli specchietti retrovisori ed i gallettoni dei cerchi.
- 2.8 Sulla carrozzeria devono essere presenti 3 tabelle porta numero non fornite.
- 2.9 NON può alleggerita rispetto all'originale.

#### 2.10 PESO MINIMO:

Ford MK IV	18.0 g
Porsche 917K	19.0 g
P68 Alan Mann	19.0 g
Ford GT40*	17.0 g

<sup>\*</sup>è consentito abitacolo in lexan NSR1409

#### 3 Telaio

 Per ogni telaio sono ammesse tutte le versioni con differente durezza (medio, duro, extraduro).

Ford MK IV	1322-1428 EVO (medio nero)
	1323-1429 EVO (duro bianco)
	1476 FVO (extraduro verde)

Porsche 917K 1339-1425 EVO (medio nero)

1340-1426 EVO (duro bianco) 1478 EVO (extraduro verde)

**P68 Alan Mann** 1351-1431 EVO (medio nero)

1352-1432 EVO (duro bianco) 1479 EVO (extraduro verde)

Ford GT40 MK II 1369-1434 EVO (medio nero)

1370-1435 EVO (duro bianco) 1477 EVO (extraduro verde)

- 3.2 È obbligatorio scrivere il nome del team sul fondo del telaio.
- 3.3. È obbligatorio applicare peso zavorra sul telaio e NON sul supporto motore. Possono essere posizionati SOLO sulle zone indicate in figura: pance (1), dietro il Pick up (2), baffi anteriori (3) [vedi foto]
- 3.4 Il peso deve essere compreso tra 7g e 9g. Può essere posizionato su pance, dietro pk e baffi.



3.5 È consigliato l'uso del peso zavorra NSR codice 4831

#### 4 Supporto motore

- 4.1 È ammesso solo il supporto originale 1249 rosso extra hard.
- 4.2 Per fissare il supporto motore al telaio sono ammesse solo le coppette originali 1204.



#### 5 Assali e bronzine

- 5.1 Assali originali 4801.
- 5.2 Bronzine originali 4803 oppure bronzine racing 4846 o 4847. NON è possibile incollarle al supporto motore.
- 5.3 È consentito utilizzare distanziali sull'assale anteriore o posteriore.
- 5.4 È consentito schiacciare o piegare le bronzine lateralmente al fine di evitarne il libero movimento.

#### 6 Motore

- 6.1 Shark cassa corta 20.000 rpm, (etichetta arancio) fornito dall'organizzazione con pignone SW in ottone da 11 denti codice 6911 e già lubrificato.
- 6.2 Può essere fissato al telaio esclusivamente con nastro adesivo.



6.3 Su richiesta sarà fornito con pignone in plastica

#### 7 Trasmissione

7.1 Sono consentite tutte le Corone Sidewinder da 17.5 mm di diametro della NSR sia in plastica che in metallo.

(metallo 6030-6031-6032-6033¬-6034-6035-6036-6037) (plastica 6430-6431-6432-6433-6434)

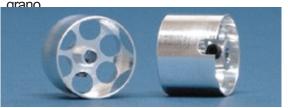


#### 8 Cerchi

8.1 Cerchi anteriori originale 5001 fissati all'assale



8.2 Cerchi posteriori 5014 fissati all'assale tramite



- 8.3 I copri cerchi sono obbligatori
   (5433 per la Ford MK IV, 5434 per la Porsche 917, 5435 per la P68 Alan Mann, 5436 per la Ford GT40 MK II) e possono essere incollati ai cerchi.
- 8.4 In caso di perdita del copri cerchio questo dovrà essere ripristinato entro 3 minuti altrimenti il pilota incorrerà in una penalità di 3 giri.

#### 9 Gomme anteriori

- 9.1 Gomme anteriori riconoscibili NSR (5201 17x8, 5232 18x8).
- 9.2 Possono essere incollate ai cerchi e tornite.
- 9.3 Devono coprire interamente il cerchio.
- 9.4 NON possono essere ricoperte da materiale che ne modifichi l'aderenza al suolo (attack, vernice e simili).

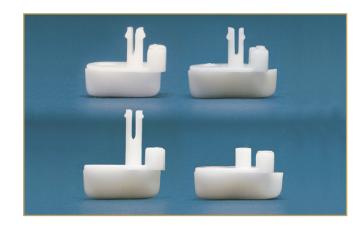
### 10 Ruote posteriori

10.1 Ruote posteriori NSR 9025 (19x11,5) incollate e tornite pronto gara, fornite dall'organizzazione.

#### 11 Pick-up

- 11.1 Sono consentiti tutti i Pick-up NSR: 4841-4842-4843-4844
- 11.2 Sono consentiti distanziali NSR tra telaio e pick-up per meglio regolare l'assetto sul fondo di alcuni tipi di pista.

11.3 È consentito assottigliare la lama.



#### 12 Fili di alimentazione

- Devono rimanere originali e NON possono svolgere altre funzioni.
- 12.2 Pur potendo passarvi al di sotto, non potranno interferire con l'assale anteriore, che dovrà basculare liberamente.
- Possono essere fissati al telaio con nastro adesivo o colla.

#### 13 Spazzole

- 13.1 Fissate al pick-up tramite connettore originale 4821 come da auto originale.
- 13.2 NON possono essere incollate al pick-up ne al capocorda del filo motore.
- 13.3 Sono ammesse solo le spazzole originali NSR cod. 4822 e le spazzole NSR stagnate cod. 4849.

#### 14 Viti di fissaggio

- 14.1 Ammesse solo le viti originali o le viti metriche NSR 4836-4839 su carrozzeria e supporto motore.
- 14.2 Possono non essere serrate fino a fondo corsa.



#### 15 Magneti

15.1 Vietati.

#### 16 Misure generali

16.1 Carreggiata massima anteriore e posteriore 61 mm

#### 17 Tensione di alimentazione

17.1 La tensione in pista sarà compresa tra 12 e 12.5 Volts.

#### 18 Ricambi

- 18.1 Ogni pilota dovrà consegnare all'organizzazione, che li disporrà in un'apposita scatola, i ricambi ritenuti necessari per la durata della gara.
- 18.2 La carrozzeria e il telaio non potranno essere sostituiti

Sono ammessi come ricambi un max di n. :

1x Pignone z11 2x Corone 1x Assali (paio)

1x Ruote anteriori (paio)

4x Copricerchi 1x Pick-up

Libero Spessori Pick-up
Libero Spazzole e terminali
Libero Fili di alimentazione
Libero Viti carrozzeria

Libero Viti supporto motore + coppette

## FORD MKIV

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	1322-1428 EVO medium black	1323-1429 EVO (hard white) 1476 EVO (extrahard green)
Motor Support	1249 Sidewinder red extrahard	
Motor	3004 Shark 20.400 RPM (short can)	HAND OUT
Pinion	6911 Sidewinder 11 tooth	HAND OUT
Crown	6032 Sidewinder 32 tooth	(metal) 6030 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37 (plastic) 6430 - 31 - 32 - 33 - 34
Bushing	4803 Autolubrificant 3/32	4846 - 4847 super racing
Axles	4801 Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	5001 Front 16"	5014 Rear 14.7"x11mm for sponge
Tires	5233 Front 20x8.5mm no-friction	5201 (17x8mm) Front , 5232 (18x8mm) Front 9025 REAR(19x11.5) HAND OUT
Plastic insert	5436 Grey	
Screw	4833 2.2x6.5mm	4836 Metric 2.2x8 mm - 4839 Metric 2.2x6.5 mm
Guide	4841 low profile no-friction	4842 - 4843 - 4844
Guide Spacers		4818 (0.1mm) - 4819 (0.2mm) - 4820 (0.5mm)
Braids	4822 super racing	4849 (Super racing tin plated copper braids)
Cable	4823 Extra Flexible 0.25mm	



## PORSCHE 917

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	1339 - 1425 EVO medium black	1340-1426 EVO (hard white) 1478 EVO (extrahard green)
Motor Support	1249 Sidewinder red extrahard	
Motor	3004 Shark 20.400 RPM short can	HAND OUT
Pinion	6911 Sidewinder 11 tooth	HAND OUT
Crown	6032 Sidewinder 32 tooth	(metal) 6030 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37 (plastic) 6430 - 31 - 32 - 33 - 34
Bushing	4803 Autolubrificant 3/32	4846 - 4847 super racing
Axles	4801 Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	5001 Front 16"	5014 Rear 14.7"x11mm for sponge
Tires	5233 Front 20x8.5mm no-friction	5201 (17x8mm) Front , 5232 (18x8mm) Front 9025 REAR(19x11.5) HAND OUT
Plastic insert	5434 Black	
Screw	4833 2.2x6.5mm	4836 Metric 2.2x8 mm - 4839 Metric 2.2x6.5 mm
Guide	4841 low profile no-friction	4842 - 4843 - 4844
Guide Spacers		4818 (0.1mm) - 4819 (0.2mm) - 4820 (0.5mm)
Braids	4822 super racing	4849 (Super racing tin plated copper braids)
Cable	4823 Extra Flexible 0.25mm	



## FORD P68

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	1351-1431 EVO medium black	1352-1432 EVO (hard white) 1479 EVO (extrahard green)
Motor Support	1249 Sidewinder red extrahard	
Motor	3004 Shark 20.400 RPM short can	HAND OUT
Pinion	6911 Sidewinder 11 tooth	HAND OUT
Crown	6032 Sidewinder 32 tooth	(metal) 6030 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37 (plastic) 6430 - 31 - 32 - 33 - 34
Bushing	4803 Autolubrificant 3/32	4846 - 4847 super racing
Axles	4801 Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	5001 Front 16"	5014 Rear 14.7"x11mm for sponge
Tires	5233 Front 20x8.5mm no-friction	5201 (17x8mm) Front , 5232 (18x8mm) Front 9025 REAR(19x11.5) HAND OUT
Plastic insert	5435 Grey	
Screw	4833 2.2x6.5mm	4836 Metric 2.2x8 mm - 4839 Metric 2.2x6.5 mm
Guide	4841 low profile no-friction	4842 - 4843 - 4844
Guide Spacers		4818 (0.1mm) - 4819 (0.2mm) - 4820 (0.5mm)
Braids	4822 super racing	4849 (Super racing tin plated copper braids)
Cable	4823 Extra Flexible 0.25mm	





### FORD GT40

	STANDARD	OPTIONAL
Chassis	1369-1434 EVO medium black	1370-1435 EVO (hard white) 1477 EVO (extrahard green)
Motor Support	1249 Sidewinder red extrahard	
Motor	3004 Shark 20.400 RPM short can	HAND OUT
Pinion	6911 Sidewinder 11 tooth	HAND OUT
Crown	6032 Sidewinder 32 tooth	(metal) 6030 - 31 - 32 - 33 - 34 - 35 - 36 - 37 (plastic) 6430 - 31 - 32 - 33 - 34
Bushing	4803 Autolubrificant 3/32	4846 - 4847 super racing
Axles	4801 Hard Steel 60hrc - 50mm	
Hubs	5001 Front 16"	5014 Rear 14.7"x11mm for sponge
Tires	5233 Front 20x8.5mm no-friction	5201 (17x8mm) Front , 5232 (18x8mm) Front 9025 REAR(19x11.5) HAND OUT
Plastic insert	5436 Grey	
Screw	4833 2.2x6.5mm	4836 Metric 2.2x8 mm - 4839 Metric 2.2x6.5 mm
Guide	4841 low profile no-friction	4842 - 4843 - 4844
Guide Spacers		4818 (0.1mm) - 4819 (0.2mm) - 4820 (0.5mm)
Braids	4822 super racing	4849 (Super racing tin plated copper braids)
Cable	4823 Extra Flexible 0.25mm	
		NOD 4400 LEVAN INTERIOR



